Guía de Valoración del Desarrollo

Preescolar 3

Dirección de Centros de Atención Infantil

Área de Psicología

FECHA:

PSIC.

		NOMBRE DEL BECARIO																						
DESARROLLO MOTRIZ																								
1.	Escribe en letra de imprenta mayúsculas grandes, aisladas en cualquier parte del papel																							
2.	Dobla los dedos y se toca uno por uno con el pulgar																							
3.	Puede copiar letras minúsculas																							
4.	Ilumina perfectamente sin salirse del margen																							
5.	Usa sacapuntas																							
6.	Copia dibujos completos																							
7.	Dobla un papel cuadrado 2 veces diagonalmente imitando al adulto																							
8.	Puede saltar la cuerda por sí solo																							
9.	Salta y gira sobre un pie																							
10.	Escribe su nombre																							
11.	Se mantiene en un pie, sin apoyo con los ojos cerrados por 10 segundos																							
	COGNICIÓN																							
12.	Nombra los días de la semana en orden																							
13.	Dice el mes y el día de su cumpleaños																							
14.	Señala mitades y objetos enteros																							
15.	Cuenta hasta 20 objetos y dice cuantos hay																							
17.	Dice cuál es su derecha y su izquierda																							
18.	Dice en orden las letras del alfabeto																							
19.	Ordena objetos en secuencia de ancho y largo																							
20.	Copia un rombo																							
21.	Completa un laberinto																							
22.	Pone los números del 1 al 10 en la secuencia apropiada																							
23.	Explica lo que le parece justo, injusto y porqué																							
	SOCIALIZACIÓN																							
25.	Explica a otros las reglas del juego o de una actividad																							
26.	Consuela a sus compañeros de juego que están afligidos																							
27.	Elige sus propios amigos																							
28.	Evita agredir verbal o físicamente																							
29.	Conoce valores para la convivencia: colaboración, respeto, honestidad																							

	LENGUAJE																								
30.	Dice su dirección																								
31.	Define palabras																								
32.	Emplea "ayer y mañana"																								
33.	Dice su número telefónico																								
34.	Responde a la pregunta ¿Qué pasa sí...? (dejas caer un huevo)																								
35.	Habla sobre lo que le gusta, le disgusta y cómo se siente																								
36.	Explica su preferencia por cosas y actividades																								
37.	Solicita la atención de sus compañeros y se muestra atento a lo que ellos dicen																								
38.	Distingue la fantasía de la realidad en una historia																								
39.	Explica sus dibujos al grupo																								
	AUTOAYUDA																								
40.	Tiene la responsabilidad de hacer una tarea y la realiza																								
41.	Se amarra las cintas de los zapatos																								
	TOTAL INDIVIDUAL																								
	PROMEDIO INDIVIDUAL																								

CLAVES VERDE LO HACE AMARILLO EN PROCESO ROJO NO LO HACE

TOTAL GRUPAL

Fecha de actualización: 26 de Septiembre de 2011 V.04 Código: DJ-AI-SG-RE-19